

Le shōgi



C'est quoi ?

Une variante des échecs occidentaux, qui est très populaire au Japon et se joue avec des règles similaires.

C'est quoi le but ?

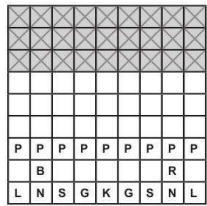
Il faut arriver à mettre échec et mat

Chaque joueur dispose de 20 pièces sur un plateau de 9 cases sur 9 cases.

le Roi adverse (王將 ou 玉將).

Qu'est ce qui change par rapport aux échecs ?

- 1) Une pièce qui entre, sort ou bouge dans la zone de promotion (grisée) peut se promouvoir.



La promotion donne à une pièce un nouveau mouvement, généralement plus puissant. Une pièce promue est retournée. A l'exception de la Tour et du Fou, toutes les pièces promues se déplacent comme un Général d'Or.

- 2) Une pièce prise à l'adversaire peut être parachutée.

Au lieu de déplacer une de ses pièces, on peut remettre en jeu une pièce prise à l'adversaire à l'endroit que l'on souhaite, même pour faire échec et mat.

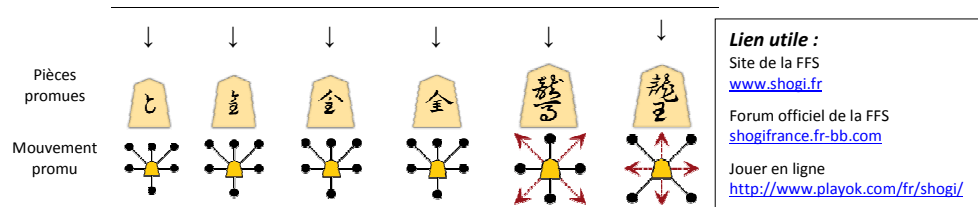
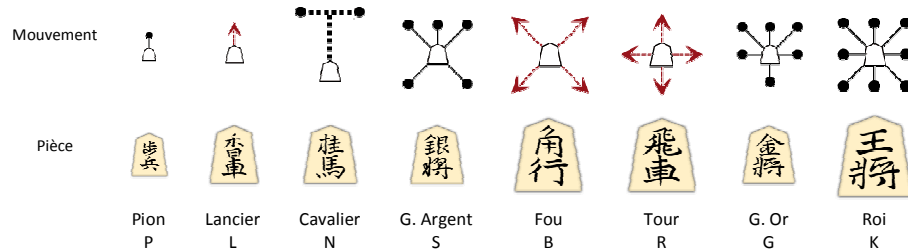
Exceptions. On ne peut pas :

- avoir plus d'un Pion non promu par colonne
- parachuter un Pion ou un Lancier sur la dernière ligne
- parachuter un Cavalier sur les deux dernières lignes
- faire échec et mat en parachutant un Pion

Important

Une pièce est toujours parachutée non promue, sur une case libre

Comment bougent les pièces ?



Le shōgi



C'est quoi ?

Une variante des échecs occidentaux, qui est très populaire au Japon et se joue avec des règles similaires.

C'est quoi le but ?

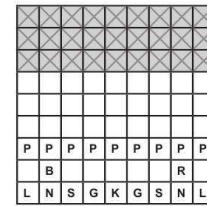
Il faut arriver à mettre échec et mat

Chaque joueur dispose de 20 pièces sur un plateau de 9 cases sur 9 cases.

le Roi adverse (王將 ou 玉將).

Qu'est ce qui change par rapport aux échecs ?

- 1) Une pièce qui entre, sort ou bouge dans la zone de promotion (grisée) peut se promouvoir.



La promotion donne à une pièce un nouveau mouvement, généralement plus puissant. Une pièce promue est retournée. A l'exception de la Tour et du Fou, toutes les pièces promues se déplacent comme un Général d'Or.

- 2) Une pièce prise à l'adversaire peut être parachutée.

Au lieu de déplacer une de ses pièces, on peut remettre en jeu une pièce prise à l'adversaire à l'endroit que l'on souhaite, même pour faire échec et mat.

Exceptions. On ne peut pas :

- avoir plus d'un Pion non promu par colonne
- parachuter un Pion ou un Lancier sur la dernière ligne
- parachuter un Cavalier sur les deux dernières lignes
- faire échec et mat en parachutant un Pion

Important

Une pièce est toujours parachutée non promue, sur une case libre

Comment bougent les pièces ?

