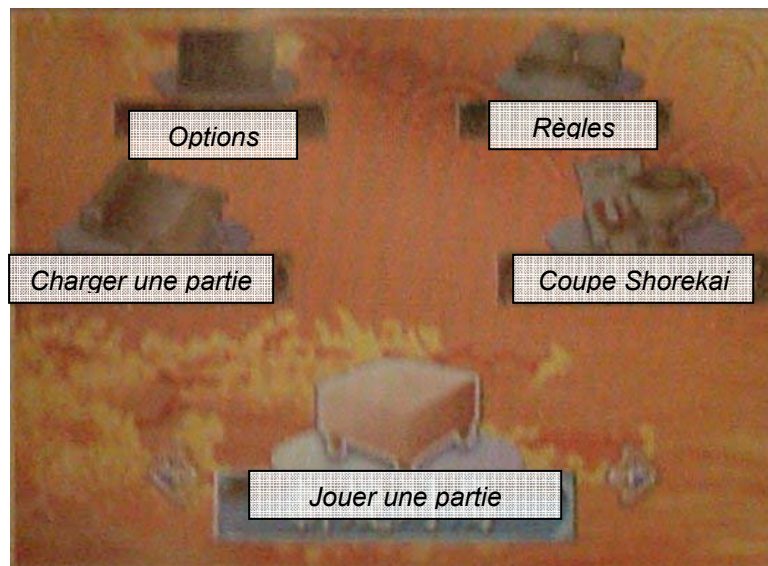




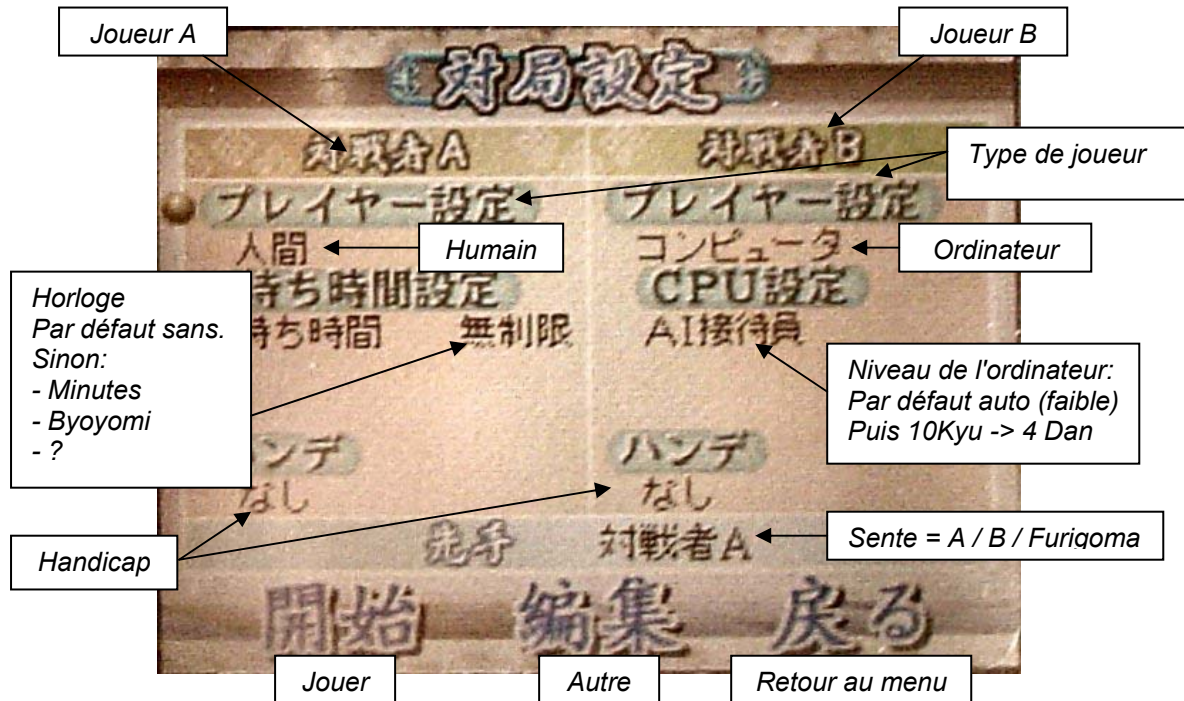
Présentation générale

L'interface de départ se sépare en 5 options. Pour passer de l'une à l'autre, utilisez le stylet sur les flèches gauche / droite, ou les boutons "gauche / droite" de la console. Pour en sélectionner une, pressez le stylet sur le symbole en question, ou pressez "A" sur la console.





Jouer



Si l'ordinateur joue Sente, celui-ci vous demandera si vous préférez voir le jeu avec vos pièces en bas ou en haut. Répondre la première option pour les avoir en bas, sinon la seconde.

Pour le jeu lui-même, déplacer les pièces sur le Shogi ban en utilisant le stylet, ou en sélectionnant la pièce et sa case de destination avec les boutons gauche / droite de la DS et en validant par "A".

Lors d'une promotion possible, l'ordinateur vous demande votre choix. La première option provoque la promotion, la seconde non.

Menu de jeu

Le Menu est constitué des options suivantes dans cet ordre:

"Mata"

Permet d'annuler son dernier coup pour le rejouer.

Abandon

Abandonne la partie

Conseil

Demande conseil à l'ordinateur sur le coup à jouer. Les conseils sont alors indiqués sur la ban par le biais de flèches de couleur.

Rejouer la partie

Une fois la partie abandonnée, il est possible de la rejouer par le biais de cette option. On peut soit la faire rejouer pas à pas, soit en automatique, soit même la reprendre à un certain niveau. Explorez ces options de vous-même.

Modifier le ban

Vous permet de modifier la position des pièces sur le ban, puis de reprendre la partie en choisissant qui des deux adversaires doit jouer en premier.

Options

Cette option est détaillée dans la partie correspondante du menu principal

Sauvegarder la partie

Dix emplacements mémoires sont disponibles pour stocker vos parties.

Charger la partie

Sélectionner la partie à charger à partir des 10 zones mémoires disponibles.

Quitter

Revient à l'écran de démarrage une fois la partie abandonnée



Options

Dans cet ordre

Option	Valeur par défaut
Annonce de l'OTE (échec)	ON
Annonce du Mat	ON
Voix	Féminine
Annonce du Byoyomi	ON
Dernière seconde	ON
Pions?	ON
Indiquer ou bouge?	ON
Affiche 1, 2, 3	ON
Indiquer les coups interdits	ON
Inverser le ban	OFF
Afficher le Kifu	ON
Afficher le coup joué	ON
Temps max pour jouer	5 minutes
Vitesse de relecture	Lent?
Mode de sauvegarde	?
Style d'écriture pour les Pièces	?
Paramètres par défaut	
Sauvegarder les options	
Charger les options	



将棋ガイド **Règles**

Les règles détaillées du Shogi sont présentées ici mais en Japonais. Donc oubliez vite cette option! ☺



奨励会モード **Coupe Shorekai**

Cette fonction permet d'enchaîner des parties ou l'ordinateur fera évoluer son niveau en fonction du votre. Au fur et à mesure des parties gagnées, il vous attribuera un grade, lequel possède une valeur discutable face à la valeur réelle des grades rencontrés en tournoi réel.

La première option permet de démarrer un nouveau championnat

Indiquer alors:

- Son niveau (10Kyu – 6 Kyu)
- Le handicap demandé
- Commencer
 - Démarrer le jeu
 - Objectif à atteindre
 - Reset
 - Sauvegarder

La seconde option permet de reprendre le championnat là où vous l'avez sauvegardé la fois précédente.



オプションロード **Charger une partie**

Option non étudiée ici